



Lamine BOUMAZA

Développeur Full Stack

De la stratégie d'entreprise au développement web : je conçois des solutions techniques concrètes, structurées et orientées vers la production d'applications fiables et fonctionnelles.

Coordonnées :

- 📍 BOIS-COLOMBES (92270)
- ✉ lamine_boumaza@icloud.com
- ☎ +33 6.67.90.97.00
- 🌐 Lamine BOUMAZA
- 👤 Lamine-BOUMAZA
- 🚗 Permis B - Véhiculé

Compétences :

Programmation :

- Javascript, TypeScript, PHP, Python, MySQL, Node.js, Bash.

Frameworks & Web :

- Express.js, React, Next.js, Svelte.

Base de données :

- Sequelize (ORM) & PostgreSQL.
- Prisma (ORM) & Supabase.

Déploiement & Versionnement :

- Git.
- GitHub & GitLab.
- CI basique (GitHub Actions).
- Déploiement applicatif.

UX / Design :

- Figma.
- Responsive design.
- Intégration UI.

- Rigueur & Organisation.
- Autonomie & Curiosité.
- Analyse & Résolution de problème.

Langues :

- Français : C2.
- Arabe : C2.
- Anglais : B1.

Centres d'intérêt :

- Voyages.
- Randonnées.
- Sports.

Expériences professionnelles

21/07/2025 - En cours | Terre d'Eywar - Paris (75020) & Djanet (33002) - Freelance

Projet : Terre d'Eywar - Site web d'une agence touristiques dans le désert d'Algérie.

Stack : React, Next.js, TypeScript, SCSS, Vercel, Figma, Prisma, Supabase et GitHub Actions.

Poste occupé : Développeur Full Stack.

Missions :

- Conception et développement d'un site web interactif, épuré et complet.
- Développement de l'interface front-end avec React et Next.js, en TypeScript.
- Intégration responsive et optimisation de l'expérience utilisateur (UX/UI).
- Structuration du code via des composants réutilisables, variables et mixins SCSS.
- Mise en place de tests fonctionnels, correction de bugs et débogage.
- Gestion du versionnement avec Git et déploiement de l'application sur Vercel.
- Collaboration sur la conception UI via Figma.
- Conception d'une interface administrateur (Back-Office).

Résultats :

- + 25 % de trafic organique sur les pages circuits (SEO).
- + 15 % de demandes de réservation en ligne après mise en ligne.
- Diminution du temps de prise de contact (réservation simplifiée).

23/02/2026 - En cours | ESIEA - Ivry-sur-Seine (94200) - Projet académique S2

Projet : QuickStack - Conception d'une plateforme d'automatisation et d'administration de VM sous Proxmox, intégrant supervision et gestion du cycle de vie.

Stack : JavaScript, PHP, SQL, Bash, Python, API Proxmox, GitLab.

Poste occupé : Chef de projet & Développeur Back-End.

Missions :

- Développement d'un système d'automatisation du déploiement de VM via templates.
- Intégration de l'API Proxmox pour l'orchestration des opérations d'infrastructure.
- Implémentation de scripts backend pour la gestion dynamique des ressources serveur.
- Mise en place d'un module de supervision et de suivi des machines virtuelles.
- Développement de fonctionnalités de gestion du cycle de vie des VM.

01/10/2025 - 06/02/2026 | ESIEA - Ivry-sur-Seine (94200) - Projet académique S1

Projet : IsNoTaTALAN - Jeu web d'un labyrinthe procédural intégrant des modes de difficulté.

Stack : JavaScript, CSS, Express, GitLab, Netlify.

Poste occupé : Développeur Full Stack & Responsable UI / Game Design.

Missions :

- Développement d'un algorithme de génération procédurale de labyrinthe.
- Implémentation des mécaniques de déplacement joueur et gestion du chronomètre.
- Conception du système clé / porte avec conditions de victoire et de défaite.
- Création de modes de jeu : Normal (MVP), Infinity (Hors MVP) et Hardcore (Hors MVP).
- Conception et intégration de l'interface utilisateur (UI/UX, bibliothèque de personnages).

Formations

● Bachelor Concepteur Développeur d'Application (Bac +3) • 2026 - 2028 | HETIC - Paris

● Développeur Web & Web Mobile (Bac +1) • 2025 - 2026 | ESIEA - Ivry-sur-Seine

● BootCamp Développeur Web & Web Mobile • 2024 - 2025 | O'Clock - Paris